



Galileo

Oglądając tę stronę internetową korzystasz z dorobku informatyki. Chyba nie muszę Cię przekonywać, jak obecnie to ważna dziedzina nauki? Umiejętności informatyczne przydadzą Ci się nawet w czasach AI (a może właśnie tym bardziej?!), więc twórz, podejmuj nowe wyzwania, podążaj za swoją ciekawością i próbuj różnych możliwości komputerów!

Egzamin, który Cię czeka, bazuje na programie "Informatyka w akcji" wydawnictwa Nowa Era. Warto jednak samemu testować i odkrywać możliwości danego narzędzia!

Nie tylko na egzaminie, ale po prostu na co dzień, ważny jest punkt podstawy programowej dotyczący przestrzegania praw i zasad bezpieczeństwa.

W klasie 4 skupimy się na trzech programach, których podstawową umiejętnością obsługi będziesz miał(a) się wykazać:

- edytor grafiki (Paint/Rysunki Google)
- edytor tekstu (MS Word/Dokumenty Google)
- programowanie wizualne (Scratch)

Część pisemna może dotyczyć podstawowych pojęć związanych z komputerem, użytkowaniem podanych programów, internetem, bezpieczeństwem w sieci.

Część ustna to praktyczne zadanie przy komputerze, zaprezentowanie pracy i omówienie jak coś zmienić w programie.

Przykłady stron, z których można korzystać:

- [Scratch](#)
- [code.org](#)
- [Pistacja.tv](#)
- [Zarządzanie zasobami komputera \(ZPE\)](#)
- [Co kryje się wewnątrz komputera \(TEDEd\)](#)
- [Jak komputery zapisują informacje? \(KhanAcademy\)](#)

O bezpieczeństwie w Internecie

- [sieciaki](#)
- [Interlandia](#)

Jeśli chcesz poczytać co ciekawego robią programiści, to odsyłam [tu](#).

Ponadto polecam także konkursy [Bóbr](#) i [Olimpiadę Informatyczną Juniorów](#).

Dla zainteresowanych - [nauka szybkiego pisania na klawiaturze](#).

Patrycja

